**BÁO CÁO DỰ ÁN**



***Môn****:* ***Java Desktop***

***Đề tài: PHẦN MỀM QUẢN LÍ TRƯỜNG HỌC***

***Sinh viên thục hiện****:* ***Hồ Thị Thiếu Vi***

***Mã sv****:* ***1820121***

***Lớp****:* ***18IF1***

***Đà Nẵng Ngày 19 tháng 06 Năm 2019***

**GIỚI THIỆU**

* 1. ***Giới thiệu đề tài***

Sau khi tìm hiểu và nghiên cứu thị trường, xác định được mục tiêu và nhu cầu của người dùng, phần mền “QUẢN LÝ TRƯỜNG HỌC” được xây dựng.

Phần mềm chủ yếu đáp ứng được các nhu cầu của người dung cần đến để quản lý một trường học, bao gồm như chức năng cơ bản nhứ: Thêm, sửa, xóa và tìm kiếm thông tin của các học sinh và giáo viên. Phần mềm đa dạng, phong phú phù hợp với yêu cầu người dung.

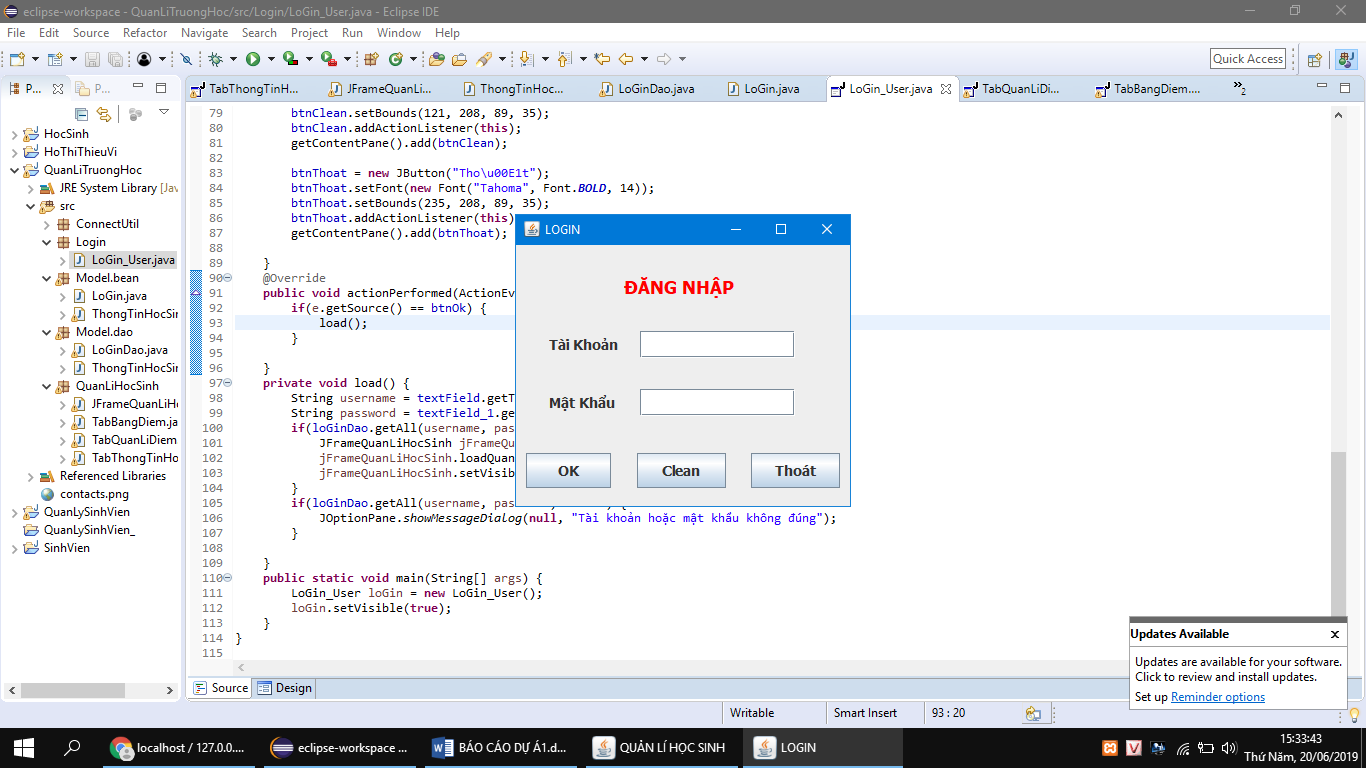
* 1. ***Phương pháp thực hiện.***
* Trước tiên phải nêu bài toán, phân tích và thiết kế Database(SQL) về quản lý trường
* Dựa trên mô hình Database đã thiết kế đó chúng ta sẽ thiết kế giao diện và xây dựng các chức năng cho phần mềm bằng ngôn ngữ Java Core, Java Desktop.

ỨNG DỤNG PHẦN MỀM QUẢN LÍ TRƯỜNG HỌC

* 1. Một số ứng dụng liên quan

1. Đăng nhập thông tin học sinh.

VD: Như mình muốn đăng nhập tới trang chủ “Thông tin học sinh”

:



